

# PLUS 1 AUF SPICKZETTEL ROLLENSPIEL UND GRUPPENVERTRAG

Moin und herzlich willkommen zum **Plus 1 auf Spickzettel** zu unserer **Folge 11 „Rollenspiel und Gruppenvertrag“**. Gruppenvertrag klingt so hochgestochen, meint aber im Grunde, dass Ihr Euch gemeinsam Gedanken machen könnt, wie Ihr eigentlich zusammen spielen wollt. Hier haben wir euch einmal ein paar Themen aufgelistet, die Ihr dabei ansprechen könnt. Ausführlich besprechen wir

das alles in Folge 11 ([Link](#)). Haben wir etwas vergessen? Fehlt Euch etwas auf der Liste? Immer her damit! Schickt einfach eine Mail an [moin@plus1aufpodcast.de](mailto:moin@plus1aufpodcast.de) und wir ergänzen es!

Bis bald (Adieu)

Arne & Maurice  
[www.plus1aufpodcast.de](http://www.plus1aufpodcast.de)

## WAS WOLLEN WIR SPIELEN?

- Welches System spielen wir?
- Welches Thema steht im Fokus? (z.B. Kampf, Erkundung, Ermittlung)
- Oneshot oder Kampagne?
- Umgang mit problematischen Themen?
- Einsatz einer "X-Karte" als Veto?

## WER SPIELT MIT UND WO SPIELEN WIR?

- Wer spielt alles mit?
- Was ist mit Gästen und Zuschauern?
- Gelegenheitsmitspieler?
- Haustiere am Spieltisch?
- Was ist, wenn mal jemand nicht kann?
- Wo spielen wir eigentlich?
- Sind Smartphones und Tablets erlaubt?
- Was ist mit Verpflegung? Und Alkohol?

## WIE WOLLEN WIR ZUSAMMEN SPIELEN?

- Wie intensiv wollen wir eintauchen? Improtheater und LARP oder zurückgelehntes "Mein Charakter macht dieses und sagt jenes"?
- Welche Rollenspiel-Typen sind wir? (siehe Robin D. Laws: Powergamer, Taktiker, Gelegenheitsspieler usw.)
- Gibt es Verantwortlichkeiten für Handouts, das Kartenzeichnen oder den Gruppenschatz?
- Kommunikation zwischen den Spielrunden? (Forum, Messenger-Gruppe, Discord)

## WIE WOLLEN WIR WÜRFELN?

- Nach welchen Regeln spielen wir?
- Wer erklärt/bereitet sie vor?
- Welche Quellenbände sind erlaubt?
- Level-up: XP vs. Meilensteine
- Echte Würfel vs. Apps
- Offenes vs. geheimes Würfeln
- Angekündigte vs. unangekündigte Würfe

## WOMIT SPIELEN WIR?

- Musik, Geräusche, Licht?
- Charakterbögen analog vs. digital
- Battlemap vs. Kopfkino
- Miniaturen vs. abstrakte Tokens
- Charakterportraits?
- Wenn online: Welche Plattform?

## WEN SPIELEN WIR?

- Erstellen wir Charaktere gemeinsam?
- Spielen wir mit Charakter-Geheimnissen?
- Wie viel Charakter-Hintergrund soll/darf sein?
- Was müssen alle vom Setting bereits kennen?
- Gibt es Bennies und wie/wofür erhält man sie?
- Wie geht es nach dem Charaktertod weiter?

## DIE SESSION ZERO

Vielleicht lohnt sich für Euch eine erste Sitzung, in der Ihr all dies besprecht und auch die Spielercharaktere gemeinsam erstellt. Ist dann alles geklärt, kann es am ersten regulären Spielabend direkt mit dem Abenteuer losgehen!

## NACHJUSTIEREN

Egal ob Ihr Euch schon seit Jahren kennt oder erst für die aktuelle Runde zusammengefunden habt: Nach einer gewissen Zeit lohnt es sich, einmal einen Schritt zurück zu machen und gemeinsam zu besprechen, ob alle noch Spaß am Spieltisch haben oder ob man irgendetwas ändern sollte. Vielleicht ist das auch der Moment, einmal in Erinnerung zu rufen, was in Eurer Kampagne alles schon passiert ist. All das könnt Ihr im Anschluss an die Sitzung oder in einem Extra-Termin besprechen.

